



Beequation Kids

20までのたし算



2枚のうちの1枚目
パート1 (全6)

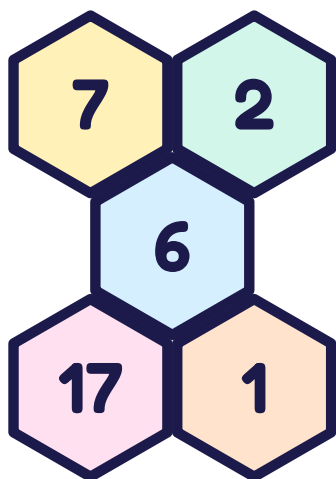
どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

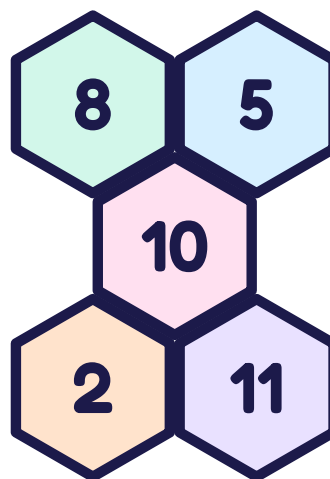
タイム _____

1



____ + ____ = _____

2



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの1枚目
パート2（全6）

どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

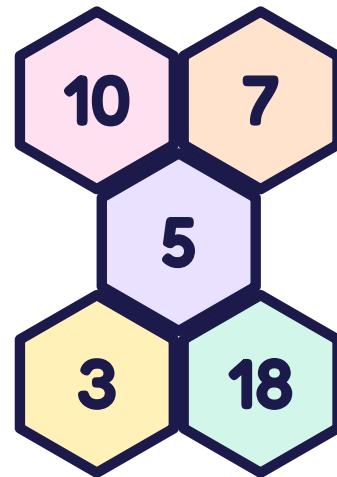
タイム _____

3



____ + ____ = _____

4



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの1枚目
パート3（全6）

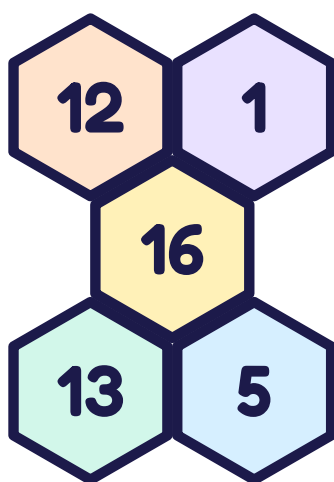
どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

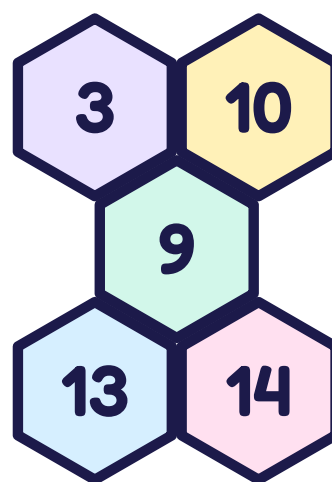
タイム _____

5



____ + ____ = _____

6



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの1枚目
パート4（全6）

どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

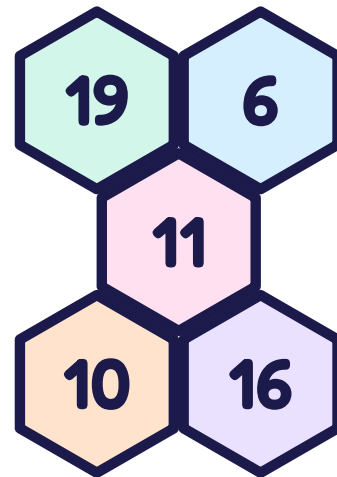
タイム _____

7



____ + ____ = _____

8



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの1枚目
パート5（全6）

どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

タイム _____

9



____ + ____ = _____

10



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの1枚目 パート6（全6）

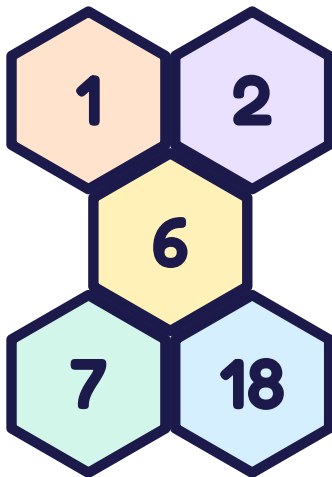
どのハニカムにも、ほかの2つの数を**たした数**が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

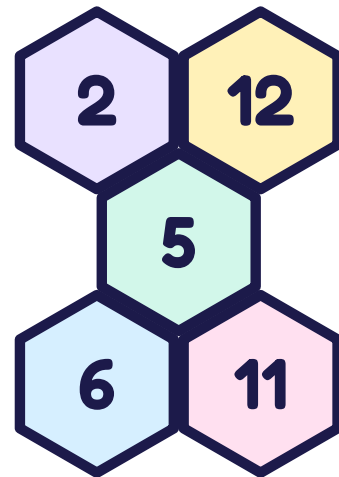
タイム _____

11



____ + ____ = _____

12



____ + ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

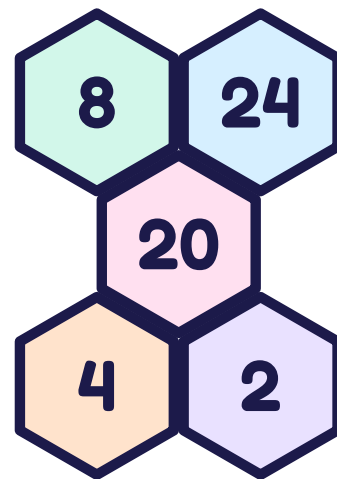
© 2026 Trett Labs Limited



どのハニカムにも、ほかの**2**つの数を**かけた数**が**1**つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

タイム

2


$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$$

CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



どのハニカムにも、ほかの**2**つの数を**かけた数**が**1**つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

タイム

4


$$\underline{\quad} \times \underline{\quad} = \underline{\quad}$$


CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの2枚目
パート3（全6）

どのハニカムにも、ほかの2つの数をかけた数が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前

日付

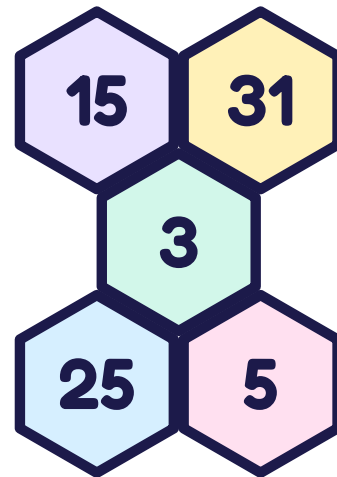
タイム

5



____ × ____ = _____

6



____ × ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの2枚目
パート4（全6）

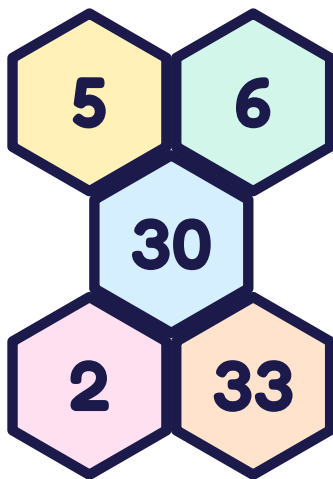
どのハニカムにも、ほかの2つの数をかけた数が1つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前

日付

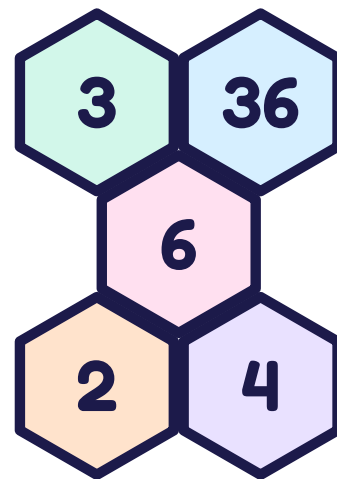
タイム

7



____ × ____ = _____

8



____ × ____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの2枚目
パート5（全6）

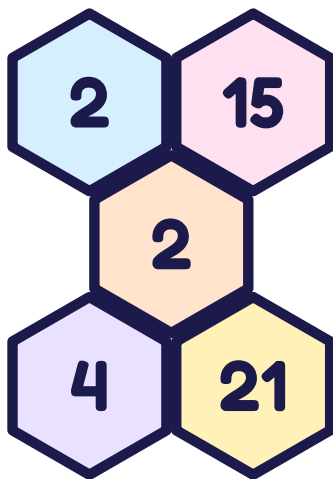
どのハニカムにも、ほかの**2**つの数を**かけた数**が**1**つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

タイム _____

9



_____ × _____ = _____

10



_____ × _____ = _____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



2枚のうちの2枚目 パート6（全6）

どのハニカムにも、ほかの**2**つの数を**かけた数**が**1**つだけあります。その数を○でかこんで、式を書きましょう。

名前 _____

日付 _____

タイム _____

11



____ × ____ = ____

12



____ × ____ = ____



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



先生・おうちの方へ

20までのたし算

1. $6 + 1 = 7$

2. $8 + 2 = 10$

3. $17 + 3 = 20$

4. $7 + 3 = 10$

5. $12 + 1 = 13$

6. $3 + 10 = 13$

7. $6 + 14 = 20$

8. $6 + 10 = 16$

9. $17 + 2 = 19$

10. $1 + 7 = 8$

11. $1 + 6 = 7$

12. $5 + 6 = 11$



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



先生・おうちの方へ

九九

1. $6 \times 4 = 24$

7. $5 \times 6 = 30$

2. $4 \times 2 = 8$

8. $3 \times 2 = 6$

3. $3 \times 6 = 18$

9. $2 \times 2 = 4$

4. $3 \times 5 = 15$

10. $2 \times 6 = 12$

5. $5 \times 6 = 30$

11. $3 \times 6 = 18$

6. $3 \times 5 = 15$

12. $6 \times 6 = 36$



CC BY 4.0で共有・改変できます。Beequation (beequation.com)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited



Beequation Kids

授業での使い方



先生・おうちの方へ

授業での使い方

- ハニカムを1つ大きく映して2分間のウォーミングアップにし、どうやって見つけたかを子どもたちに話してもらいましょう。
- 1枚をタイムを計るチャレンジにして、次の週に自分のタイムをちぢめられるか挑戦してもらいましょう。
- 子どもたちが自分でハニカムをつくって、となりの友だちと解き合うのもおすすめです。

ミツバチのインディと、もっとパズルを。



ja.beequation.com で無料で遊べます。スマートフォンやタブレットでは「**Beequation Kids**」をさがしてください。広告なし、データ収集なし、時間制限なし。



CC BY 4.0で共有・改変できます。**Beequation** (**beequation.com**)を出典として表示してください。

<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>

© 2026 Trett Labs Limited